Estándar de Desarrollo de aplicación

Creación del Proyecto

Al momento de crear el proyecto se guardará los siguientes datos en el arquetipo:

* Artefacto Id: Rasbus
* Group Id: Rasbus.pe
* Versión: 1 (primera versión)

Creación de archivos .properties

Dentro de la carpeta del proyecto, al mismo nivel de la carpeta src es necesario crear una carpeta llamada “properties” que alojará los archivos .properties con la configuración de la aplicación. Para mantener un orden los archivos estarán divididos por ambiente de despliegue:

* <carpeta proyecto>/properties/local/.properties
* <carpeta proyecto>/properties/local/log4j.properties
* <carpeta proyecto>/properties/dev/.properties
* <carpeta proyecto>/properties/dev/log4j.properties
* <carpeta proyecto>/properties/prod/.properties

Creación de otras carpetas de archivos asociados al proyecto

Al mismo nivel de la carpeta src y properties se debe crear las siguientes carpetas para almacenar archivos relacionados al proyecto:

* <carpeta proyecto>/docs : Documentos relacionados, diseños de bases de datos, etc.
* <carpeta proyecto>/data : Archivos MySql de creación de base de datos, datos iniciales y datos de prueba de ser necesario. Así como sentencias SQL diferenciales por cada release.

Reglas de implementación

* Deshabilitación de la ejecución de duplicados de formularios.
* Validación de los campos de formulario basada en servidor.
* Simplificación de vistas.
* Invocación directa de las vistas

Acceso a la Base de datos

* Se usará spring para acceder a la base de datos.
* Se trabaja con el auto-commit deshabilitado.